

DrvSNMP

Drivrutinen DrvSNMP används för att kommunicera med nätverks- och datorutrustning.

SNMP är en förkortning av *Simple Network Management Protocol* och används för att övervaka och hantera datornätverk.

" Information:

Detta dokument används i kombination med kapitel 3 i manualen för Web Port.

För att använda DrvSNMP skapas först en IO-enhet som sedan används för att läsa variabler via. Variablerna finns definierade i MIB:ar (Management Information Bases) och är beroende av vilken typ av enhet man kommunicerar med.

Drivrutinen har inte några egna inställningar utan dessa sätts unikt för varje IO-enhet som skapas.

Installation

Installationen av DrvSNMP görs genom att välja DrvSNMP vid installationen av Web Port. Se *kapitel 1* för mer information kring installationsprocessen.

IO-enhet

För att använda DrvSNMP skapas för en IO-enhet enligt kapitel 3.2.1 i manualen.

Utöver generella inställningar (se kapitel 3.2.4 i manualen) finns följande inställningar för en IO-enhet av typen DrvSNMP.

Adress

Anger det datornamn eller den ipadress som skall användas.

Port

Anger vilken tcp-port som skall användas.

Timeout

Anger timeout-tiden för en fråga.

Retry

Anger antalet försök en misslyckad fråga skall upprepas.

Community

Anger det community som skall användas.

Version

Anger vilken version av SNMP som skall användas.

För mer information om hur IO-enheter skapas, redigeras och tas bort se kapitel 3 i manualen.

Taggar

För att skicka ping-meddelanden via en IO-enhet måste taggar skapas och knyts till densamma. För mer information om hur tagglistor och taggar skapas se kapitel 4 i manualen.

Taggar som knyts till en IO-enhet av typen DrvSNMP kan ha följande datatyper:

STRING, UINT, INT, ULONG, LONG

" Information:

Adressfältet anger OID numret för variabeln som skall läsas och fås ifrån MIB:en.